



CLIENTE: **COMUNE DI PANCALIERI**

**PREVENTIVO**

DATA	TIPOLOGIA	DESCRIZIONE	MATERIALE	ESEGUITO	MANODOPERA	MATERIALI	PIATTAFORMA AEREA
26/11/2025	Manutenzione	Bocciofila Pancalieri. Sostituito relè per luci su campo da bocce.		Antonio, Alessandro	40		
			n.1 Relè passo passo modulare			15	
01/12/2025	Manutenzione	Riparazione luci scale comunali		Antonio, Marco, Thomas	150		
02/12/2025	Manutenzione	Sostituito faro palestra		Alessandro, Fabio, Samuele	240		
			n.1 Faro led			220	
15/12/2025	Manutenzione	Ricerca guasto fari palestra. Riscontrato linea centrale che fa scattare. Scollegato provvisoriamente.		Antonio, Thomas	120		
16/01/2026	Manutenzione	Per frutti e placche		Thomas	25		
			N.1 supporto 503			2	
			N.5 placca 503			27,5	
20/01/2026	Manutenzione	Ricerca guasto impianto allarme riscontrato sensori rotti e penzolanti anomalia cavi nelle derivazioni in quanto segnala zone sempre aperte acqua nei muri e umidità		Thomas	55		
21/01/2026	Manutenzione	Ricerca guasto con riparazione fari palestra		Antonio, Alessandro	240		90
			n.1 Faro LED			660	
04/03/2026	Manutenzione	Centro Fidas Ricerca guasto luce ingresso. Tolto condensatore fusibile bruciato. Ricerca guasto, si sentiva odore di bruciato, nessuna anomalia riscontrata.		Antonio	30		
			n.1 Fusibile			0	
09/03/2026	Manutenzione	Prove semestrali su cancello automatico cimitero comunale.		Thomas	100		
11/03/2026	Manutenzione	Ricerca guasto n.2 magazzini senza luce impianti sportivi. Sostituito deviatori guasti luci corridoio dietro verso bagni.		Marco	120		
			n.1 Telaio 3P			2	
			n.2 Tappo			4	

			n.1 Placca 3P			6	
			n.2 Deviatore			18	
27/03/2026	Manutenzione	Sostituito neon guasti sala bar		Marco	90		
			n.5 Tubo neon LED			59	
27/03/2026	Manutenzione	Croce rossa. Sostituito lampadine luci scala. Sostituito neon bruciato.		Marco	30		
			n.1 Tubo neon			6	
			n.1 Starter			2	
			n.2 Lampadina PL			91	

**TOTALE 1.240,00 € 1.112,50 € 90,00 €**

**TOTALE DA FATTURARE 2.442,50 € PIU' IVA**

**MASSA 518,50 € + IVA**

**VIGILE 1.924,00 € + IVA**