



Comune di Ghemme

PROVINCIA DI NOVARA
c.a.p. 28074 – Cod. Fiscale 00167670033

DETERMINAZIONE AREA AMMINISTRATIVA N. 199 DEL 19/05/2026

OGGETTO:

ACQUISTO PREMIO PER IL CONCORSO "SULLE ORME DI ANTONELLI: 150 ANNI DELLO SCUROLO DELLA BEATA PANACEA" -IMPEGNO DI SPESA- CIG: BBB5E423BC

L'anno duemilaventisei del mese di maggio del giorno diciannove nel proprio ufficio,

IL RESPONSABILE DELL' AREA AMMINISTRATIVA

Visto il bilancio di previsione 2026/2028 approvato con deliberazione del Consiglio Comunale N. 5 del 27 febbraio 2026;

Visto il Documento Unico di Programmazione Semplificato approvato con deliberazione del Consiglio Comunale n. 4 del 27 febbraio 2026;

Visto il Decreto Sindacale n. 12 del 30.12.2024 con il quale è stato attribuito l'incarico di Responsabile 1^ Ripartizione A.1 Area Finanziaria-Amministrativa;

Premesso che con delibera di G.C. n. 142 del 10.10.2025 è stato approvato il Concorso "Sulle Orme di Antonelli: 150 anni dello Scurolo della Beata Panacea" organizzato dalla Biblioteca Civica comunale A. Antonelli per lo speciale anniversario dello Scurolo progettato dall'illustre architetto Alessandro Antonelli;

Considerato che, per la categoria "Piccoli Artisti", è stata prevista l'assegnazione di un premio speciale dedicato alla creatività, individuato nel gioco da tavolo educativo "Dixit Odyssey", ritenuto particolarmente idoneo a promuovere fantasia, immaginazione, espressione personale e capacità di interazione tra i partecipanti;

Valutato che l'obiettivo è favorire la socializzazione e l'interazione tra i partecipanti mediante attività ludico-educative coerenti con le finalità culturali e formative del concorso;

Precisato che con determina n. 204/24 l'Ente aderiva al servizio offerto da ASMEL per micro acquisti di beni e servizi da Marketplace;

Individuato all'interno di Marketplace il prodotto più consono a rispondere delle necessità sopra elencate:

- Asmodee - Dixit Odyssey, Gioco da Tavolo di Immaginazione e Fantasia, Carte da Gioco Illustrate, 3-12 Giocatori, 8+ Anni, 30 min, Edizione In Italiano

Riscontrato che per le motivazioni esposte si rende necessario procedere con l'acquisto dell'articolo sopra indicato, tramite affidamento diretto;

Acquisito il Cig per la summenzionata fornitura;

Ritenuto che ai sensi dell'art. 1, comma 450 della legge n. 296/2006, come modificato dall'art. 1, comma 130 della legge 30 dicembre 2018, n. 145 (legge di bilancio per il 2019), per gli acquisti di beni e servizi di valore inferiore ai 5.000 euro non si rende necessario l'utilizzo del Mercato elettronico o di sistemi telematici di acquisto;

Acquisito il Cig:

Visto l'art. 50 del D.Lgs. 36/2023, recante procedure per l'affidamento dei contratti di importo inferiore alle soglie europee.

Visto il D.Lgs 36/2023;

Visti gli articoli 107 e 183 del D.Lgs 267/2000;

DETERMINA

1. Di affidare, per le motivazioni espresse in premessa e che qui si intendono integralmente richiamate, il gioco da tavolo educativo "Dixty Odissey" alla società Asmepal S.r.l., con sede legale in Via G. Porzio, Isola G8 n. 4 – 80143 Napoli (NA), Partita IVA IT08218711219;

2. Di impegnare la somma complessiva di € 27,99, comprensiva di IVA e spese di spedizione, sul capitolo 2010.8.1 codice 01.01.1 del bilancio di previsione 2026/2028, esercizio finanziario 2026, dando atto che la relativa obbligazione giuridica sarà esigibile entro il 31 dicembre 2026;

3. Di stabilire che il pagamento della suddetta fornitura sarà effettuato a seguito della regolare esecuzione della stessa e previa presentazione di regolare fattura elettronica da parte dell'operatore economico affidatario;

4. Di trasmettere il presente provvedimento all'Ufficio Finanziario dell'Ente per gli adempimenti di competenza;

5. Di disporre la pubblicazione del presente atto secondo le modalità previste dalla normativa in materia di trasparenza amministrativa;

Il Responsabile del Servizio

Firmato digitalmente

CALGARO MARINA